

**Проект конкурсного задания**

**Второго вузовского отборочного чемпионата**

**Молодые профессионалы (Ворлдскиллс Россия) АмГУ 01-05 апреля 2019 года**

**Компетенция**

**«Графический дизайн»**

**«Создание продуктов графического дизайна»**

Конкурсное задание включает в себя следующие разделы:

1. Введение
2. Формы участия в конкурсе
3. Задание для конкурса
4. Модули задания и необходимое время
5. Критерии оценки
6. Необходимые приложения

Количество часов на выполнение задания: 12 ч.

Разработано экспертами WSR:

Минаева О.Е.

Филиппова О.С.

Страна: Россия

**ВВЕДЕНИЕ**

**1.1. Название и описание профессиональной компетенции.**

1.1.1 Название профессиональной компетенции: Графический дизайн.

1.1.2. Описание профессиональной компетенции.

Графический дизайнер специализируется на оформлении окружающей среды средствами графики. Он работает с вывесками, рекламными щитами, плакатами, указателями, знаками и схемами, а также заботится об удобочитаемости необходимой информации, такой как интернет-сайты, журналы, газеты, листовки, обложки книг и дисков, меню в ресторане, каталоги товаров, визитки, а также упаковка продуктов, промтоваров и графическое оформление витрин. Профессия графического дизайнера имеет несколько направлений, и один дизайнер может работать либо в одном из них, либо совмещать два или три направления. К направлениям графического дизайна относятся: фирменный стиль и брендинг, разработка шрифтов, дизайн рекламы, дизайн книг, журналов и газет, дизайн для Интернет. Графические дизайнеры работают в дизайн-студиях, брендинговых и рекламных агентствах, издательствах, на любых государственных предприятиях и в частных фирмах, предпочитающих держать в штате собственного дизайнера.

К важным качествам дизайнера относятся: развитый художественный вкус, образное и объемно-пространственное мышление, инициативность, креативность, изобретательность, чувство стиля, зрительная память, вовлеченность в современную культуру.

Дизайнер должен уметь выражать свои идеи в графике (что также часто называют рисунком от руки). Знать истории искусств, дизайна и их современного состояния. Владеть специализированными компьютерными программами: Adobe Photoshop, Illustrator, InDesign и др.

**1.2. Область применения**

1.2.1. Каждый Эксперт и Участник обязан ознакомиться с данным проектом конкурсного задания.

**1.3. Сопроводительная документация**

1.3.1. Поскольку данный проект конкурсного задания содержит лишь информацию, относящуюся к соответствующей профессиональной компетенции, его необходимо использовать совместно со следующими документами:

* «WorldSkills Russia», Техническое описание. Графический дизайн;
* «WorldSkills Russia», Правила проведения чемпионата
* Принимающая сторона – Правила техники безопасности и санитарные нормы.

**2. ФОРМЫ УЧАСТИЯ В КОНКУРСЕ**

Индивидуальный конкурсный проект.

# ЗАДАНИЕ ДЛЯ КОНКУРСА

Содержанием конкурсного задания является создание продуктов графического дизайна. Участники соревнований получают техническое задание с описанием всех требований к продукту. Проект делится на несколько модулей со своими подзадачами. Каждый выполненный модуль оценивается отдельно.

Конкурсный проект должен быть выполнен в соответствии со всеми требованиями.

Окончательные аспекты критериев оценки уточняются членами жюри. Оценка производится как в отношении работы модулей, так и в отношении процесса выполнения конкурсной работы. Если участник конкурса не выполняет требования техники безопасности, подвергает опасности себя или других конкурсантов, такой участник может быть отстранен от конкурса.

Время и детали конкурсного задания в зависимости от конкурсных условий могут быть изменены членами жюри.

Конкурсное задание должно выполняться по-модульно. Оценка также происходит от модуля к модулю.

# МОДУЛИ ЗАДАНИЯ И НЕОБХОДИМОЕ ВРЕМЯ

Так как задание секретное и разрабатывается индустрией совместно с менеджером компетенции, то знакомство с заданием происходит в дни чемпионата.

**Ниже приведен пример формирования проекта задания.**

Модули и время сведены в таблице 1 (для примера формирования)

Таблица 1

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| №  п/п | Наименование модуля | Рабочее время | Время на задание |
| 1 | Модуль 1: **Фирменный стиль и продукты бренбдука.** Разработать фирменную символику для контактного зоопарка (логотип, вывеску, наклейки, указатели, значки), а также элементы корпоративной продукции (корпоративная одежда, флаер, билет, оформление корпоративной машины). | С1 9.00-12.00 | 3 часа |
| 2 | Модуль 2: **Информационный дизайн**  Разработать пресс-wall для фотографирования определённой направленности и первую станицу сайта выставки с информацией о мероприятиях выставки прикладного искусства. | С1 13.00-16.00 | 3 часа |
| 3 | Модуль 3: **Многостраничный дизайн**  Разработать дизайн журнала, состоящей из обложки и внутреннего блока, с использованием инфографики, таблиц. | С2 9.00-12.00 | 3 часа |
| 4 | Модуль 4: **Упаковка**  Разработать ящик-упаковку для пожертвований на лечение детей со сложным диагнозом. Форма и дизайн должны отражать специфику болезни, на лечение которой собираются деньги в рамках профильного мероприятия. | С2 13.00-16.00 | 3 часа |

**Модуль 1: Фирменный стиль и элементы бренбдука.**

Разработать фирменную символику для контактного зоопарка (логотип, вывеску, наклейки, указатели, значки), а также элементы корпоративной продукции (корпоративная одежда, флаер, билет, оформление корпоративной машины).

Элементы фирменного стиля и эскизы сувенирной продукции должны быть распечатаны и наклеены на презентационный щит.

**Модуль 2: Информационный дизайн.**

Разработать пресс-wall для фотографирования определённой направленности и первую станицу сайта выставки с информацией о мероприятиях выставки прикладного искусства.

Результат должен быть распечатан и наклеен на презентационный щит.

**Модуль 3: Многостраничный дизайн.**

Разработать дизайн журнала, состоящей из обложки и внутреннего блока, с использованием инфографики, таблиц.

Представить в виде PDF-файла, готового к печати.

Результат должен быть распечатан и собран.

**Модуль 4: Упаковка.**

Разработать ящик-упаковку для пожертвований на лечение детей со сложным диагнозом. Форма и дизайн должны отражать специфику болезни, на лечение которой собираются деньги в рамках профильного мероприятия.

Результатом является PDF-файл, готовый к печати.

Результат должен быть распечатан и смакетирован.

Результатом является 3d макет упаковки.

# КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ

В данном разделе определены критерии оценки и количество начисляемых баллов таблица 2. Общее количество баллов задания/модуля по всем критериям оценки составляет 100.

Таблица 2

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | **КРИТЕРИИ** | | | | | | | **ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО БАЛЛОВ НА РАЗДЕЛ** | | **БАЛЛЫ СПЕЦИФИКАЦИИ СТАНДАРТОВ WORLDSKILLS НА КАЖДЫЙ РАЗДЕЛ** |
|  |  | **A** | **B** | **C** | **D** | **E** | **F** |  | |  | |
| **РАЗДЕЛ СПЕЦИФИКАЦИИ СТАНДАРТОВ** | **1** |  | 1,00 | 4,00 | 1,00 | 1,00 | 0,25 | **7,25** | | 6,00 | |
| **2** |  | 4,00 |  |  | 2,00 |  | **6,00** | | 6,00 | |
| **3** | 12,00 | 9,00 |  |  |  |  | **21,00** | | 22,00 | |
| **4** |  |  | 12,00 | 7,00 |  |  | **19,00** | | 22,00 | |
| **5** |  | 1,00 |  |  | 8 | 12,75 | **21,75** | | 22,00 | |
| **6** |  | 24,00 |  |  | 2,00 |  | **26,00** | | 22,00 | |
| **ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО БАЛЛОВ** |  | 12,00 | 25,50 | 16,00 | 8,00 | 13,00 | 13,00 | **100,00** | | 100,00 | |

|  |  |
| --- | --- |
| Критерий | Расшифровка |
|
| А | Творческий процесс |
| В | Итоговый дизайн |
| С | Технические параметры создания продукта |
| D | Печать и макетирование |
| Е | Знание технических параметров для печати |
| F | Параметры сохранения и форматы |

**Judgment (судейская оценка) -** Присуждаются баллы от 0 до 3. Данную оценку выставляют три независимых эксперта из индустрии.

**Measurement (измерения)** – выставляют эксперты-компатриоты, сгруппированные в группы по 3-4 человека, причем работу своего участника эксперт не оценивает.

**6. НЕОБХОДИМЫЕ ПРИЛОЖЕНИЯ**

Не требуется